

RASSEMBLEMENT FOOT EN MARCHANT

Règles du jeu 5X5 dont gardien

1—Définition du déplacement en marchant

- *les joueurs doivent uniquement marcher (un pied toujours en contact avec le sol)
- *interdiction de courir, sauter, trotter avec ou sans ballon

2—Utilisation du ballon

- *3 touches de balle maximum.
- *le ballon ne doit pas dépasser la hauteur des hanches, excepté pour les tirs au but.

3—Surface de réparation

- *Les joueurs de champs ne peuvent pénétrer dans la surface de réparation
- *Le gardien de but ne peut sortir de sa surface de réparation

4--Hors-jeu

- *Pas de hors-jeu au foot en marchant

5—Les remises en jeu

- *Les touches et coups de pied de coin s'effectuent aux pieds
- *Distance de 2 m entre ballon et joueurs adverses
- *Pas de coup de pied de coin si le gardien dévie le ballon en sortie de but, relance au pied ou à la main.
- *Coup de pied de coin si le ballon sort des limites en ayant été touché par un joueur de champ.

6—Le jeu du gardien de but

- *Le gardien peut relancer à la main ou au pied sur ballon au sol
- *Les passes au gardien sont autorisées, celui-ci peut s'en emparer avec les mains ou les pieds

7—Coups francs et coups de pieds de réparation

- *Les tacles, charges et contacts sont interdits
- *Tous les coups francs sont indirects.
- *Distance de 2 m entre ballon et joueurs adverses sur coups francs.
- *Si coup franc est trop proche de la surface de réparation (moins de 2m) on recule de 2m afin de permettre à la défense adverse de se mettre à distance.

8—Les tirs au but

- *Uniquement dans camp adverse
- *Interdiction de marquer directement sur engagement.
- *Pas de restriction de hauteur

9—Les équipes seront composées de 8 joueurs et joueront à 5 joueurs sur le terrain gardien compris

10—Dimensions du terrain :30m-40m